











## Merkblatt Weitsprung

### Personal:

Obmann	
Schrittführer	
Stecken	
Maßband draußen anhalten	
Maßband spannen	
Weite ablesen, gültig/ungültig anzeigen, Plast. ausbessern	
Uhr	
Anzeigetafel	
Rechen	
Windmesser	



*geprüfter Kampfrichter*



*ungeprüfter Kampfrichter in Ausbildung*



*ungeprüfter Kampfrichter*

### vorher:

- Plastilin am Absprungbrett 45 Grad und 10mm waagrecht
- Personaleinteilung
- Begrenzungsband bei breiter Grube
- Windrichtung = Sprungrichtung
- Sand eben rechnen
- Reserve-Absprungbalken und Plastilin bereithalten
- 40m von der Absprunglinie Windmessungsbeginn markieren
- 20m vor der Absprunglinie, Windmesser in 1,22m Höhe
- Utensilien beschaffen (Fahnen weiß, rot, gelb / Maßband / Windanzeige / Rechen / Plastilin / Spachtel / Ersatzeinlegebretter / Nadel / Klebeband für Markierungen usw.)

### während des Bewerbes:

- Verlassen des Wettkampfbereiches unterbinden
- Wettkampfbereich frei von Unbeteiligten halten
- Wind zum Positiven auf 1/10 aufrunden
- Sand immer wieder eben rechnen
- Anzeige ungültig - sofort nach dem Feststellen der Ungültigkeit des Versuches
- Anzeige gültig - bis zum korrekten Verlassen der Sprunggrube warten
- 1 Minute Zeit für den Versuch ab Aufruf
- 15 Sek. vor Zeitablauf gelbe Fahne heben und gehoben lassen
- Windmessung 5 Sek. ab Anlauf bzw Passieren der 40m-Marke
- Aufstieg in die letzten 3 Versuche ev. auch ohne gültigen Versuch möglich

## Merkblatt Weitsprung

### während des Bewerbes:

- Hat der Wettkampf begonnen, ist es den Wettkämpfern nicht mehr erlaubt, für entsprechende Übungszwecke
  - die Anlaufbahn oder den Absprungbereich zu betreten.

### Versuch ungültig:

- irgendein Teil des Körpers berührt den Boden hinter der Absprungrinie oder diese selbst
- neben dem Absprungbalken, (vor oder hinter) der verlängerten Absprungrinie abgesprungen (nur bei vollständigem Danebentreten!)
- bei der Landung den Boden außerhalb der Sprunggrube an einer Stelle berührt, die näher zur Absprungrinie liegt als der hinterste Eindruck in der Grube
- Zurückgehen in der Grube
- irgendeine Art Salto
- beim Verlassen der Grube erster Kontakt mit dem Boden außerhalb der Grube näher zur Absprungrinie als der Eindruck im Sand
- Ein "Durchlaufen" ist nur dann ungültig zu werten, wenn dabei der Boden zwischen der Absprungrinie und der Sprunggrube berührt wird. Findet die erste Berührung mit dem Boden in der Sprunggrube statt, ist der Versuch in jedem Fall zu messen, ausgenommen der Sprung ist aus irgend einem anderen Grund ungültig zu werten.