

Merkblatt Hammerwurf

Personal:

Obmann
 Schriftführer
 Stecken
 Maßband draußen anhalten
 Maßband spannen
 Weite ablesen, gültig/ungültig anzeigen
 Uhr
 Anzeigetafel
 Diskus zurücktragen
 Schutzgitterflügel betätigen



geprüfter Kampfrichter



ungeprüfter Kampfrichter in Ausbildung



ungeprüfter Kampfrichter

vorher:

- Sektorenwinkel und Metallring kontrollieren!
- Lage der Begrenzungsbänder
- Personaleinteilung
- Geräte geprüft? (Markierung)
- Die Beschaffenheit des Handgriffs wurde neu definiert (siehe IWR Regel 191.7).
Vorhandene Hämmer – Handgriffe, die den verlangten Anforderungen entsprechen, sind zugelassen.
- Utensilien beschaffen (Fahnen weiß, rot, gelb / Maßband / Handschuhe / Rechen / Nadel zum Stecken usw.)

während des Bewerbes:

- Verlassen des Wettkampfbereiches unterbinden
- Wettkampfbereich frei von Unbeteiligten halten
- Geräte kontrollieren (Länge zwischendurch kontrollieren)
- 1 Minute Zeit für den Versuch ab Aufruf
- 15 Sek. vor Zeitablauf gelbe Fahne heben und gehoben lassen
- Hammer zurücktragen, nicht werfen!
- Weitenmessung auf den nächst niedrigeren ganzen Zentimeter abrunden !
- glatte Handschuhe erlaubt, Fingerspitzen mit Ausnahme d. Daumens offen
- Jede Art von persönlichen Maßnahmen erlaubt (z.B. Bandagen, Tape, Gürtel, Stütze usw.) zum Schutz und/oder aus medizinischen Gründen.
- Verband an der Hand und/oder Fingern (auch durchgehend) erlaubt, wenn dann nicht zwei oder mehr Finger zusammengebunden sind !!!

Merkblatt Hammerwurf

während des Bewerbes:

- Kreide oder ähnliche leicht entfernbare Substanz, die keine Spuren hinterlässt für Hände und Handschuhe erlaubt
- Aufstieg in die letzten 3 Versuche ev. auch ohne gültigen Versuch möglich
- Hat der Wettkampf begonnen, ist es den Wettkämpfern nicht mehr erlaubt, für entsprechende Übungszwecke
 - die Geräte zu benutzen,
 - den Stoß-/Wurfbereich oder den Sektor mit oder ohne Geräte zu betreten.

Eigene Geräte müssen nicht allen Wettkämpfern zur Verfügung gestellt werden !

Versuch ungültig:

- keine ruhige Ausgangsstellung
- nach Betreten des Kreises und Beginn des Wurfes mit irgendeinem Teil des Körpers den Boden außerhalb des Kreises oder die Oberseite des Metallringes berührt
- Kreis verlassen, bevor Hammer aufkommt
- Kreis nicht vollständig hinter der Mittellinie verlassen
- Landung des Hammerkopfes nicht vollständig innerhalb Sektorengrenzen
- Ablegen des Hammers (egal wo) vor dem ersten Schwungholen oder bei Unterbrechen des Versuches = kein Fehlversuch!
- Hammerkopf berührt den Boden oder Oberseite des Metallringes = kein Fehlversuch